**6. Regras de jogo**

As regras propostas abaixo entram em acordo com as Regras propostas pela própria empresa desenvolvedora do jogo. Descumprimento das regras atribuído por uma equipe e/ou jogador, resultará em desclassificação da equipe e/ou jogador.

**6.1 Regras do League of Legends**

• O objetivo do jogo é destruir o nexus inimigo localizado na base adversária.

• Cada equipe é composta por cinco jogadores, que devem escolher personagens diferentes para formar uma composição de equipe equilibrada.

• Existem três rotas no mapa: topo, meio e inferior. Cada rota é defendida por torres e é onde ocorrem os confrontos entre os jogadores.

• O mapa é dividido em duas metades, a da equipe azul e a da equipe vermelha.

• Cada jogador começa com uma quantia de ouro que pode ser usada para comprar itens que melhoram as habilidades do personagem.

• O jogo tem diferentes modos de jogo, incluindo partidas ranqueadas, partidas casuais e modos especiais de jogo.

• Cada personagem tem quatro habilidades únicas que podem ser usadas em combate, e cada uma tem um tempo de recarga diferente.

• É importante trabalhar em equipe para garantir a vitória, e os jogadores devem se comunicar uns com os outros usando o chat ou pings.

• O jogo é dividido em fases, incluindo a fase de lane (onde ocorrem os confrontos iniciais entre os jogadores), a fase de mid-game (onde as equipes começam a se mover pelo mapa e a lutar em equipe) e a fase de late-game (onde ocorrem as batalhas decisivas e a vitória se torna mais próxima).

• É importante coletar ouro e experiência para melhorar os personagens ao longo do jogo.

• É importante proteger as torres da equipe e destruir as torres inimigas para avançar pelo mapa.

• É importante controlar os objetivos do mapa, como o dragão e o barão, para obter vantagens estratégicas.

• Cada personagem tem uma função específica na equipe, como lutador, tanque, atirador, suporte ou mago. É importante escolher personagens que complementem as habilidades da equipe.

• O jogo tem uma comunidade ativa, com torneios e eventos regulares, e é importante respeitar os outros jogadores e seguir as regras de conduta.

**6.2 Skins Proibidas**

Abaixo serão listadas as skins proibidas de serem usadas no evento, caso esta regra não seja cumprida, a equipe sofrerá uma punição pelo descumprimento. O motivo desta proibição é sobre a vantagem competitiva, pois existem bugs capazes de alterar o comportamento do campeão.

1. Anivia: Gelo sombrio

2. Annie: Gótica

3. Aphelios: Lunar

4. Aurelion Sol: Mech

5. Black alistar

6. Blitz enferrujado

7. Corki: Asas do dragão

8. Corki ufo

9. Draven Draven

10. Ezreal: Pulsefire

11. Ezreal: Fliperama

12. Fizz: Supergaláctico

13. Fizz: Doguinho

14. Gragas: Vândalo

15. Heimerdinger: Treinador de Dragões

16. Jayce: Esquecido

17. Karma: Estrela Negra

18. Kayle: Pentakayle

19. Kayle prateada

20. Kennen: Infernal

21. Kindred: Supergalácticos 8

22. Kog'Maw: Leão Chinês

23. Kog'Maw: Máquina de Combate

24. Kog'Maw: Hextech

25. Lissandra juíza

26. Lux: Elementalista

27. Malphite: Barca de Ferro

28. Malzahar: Chefão

29. Nautilus: AstroNautilus

30. Neeko: Inverno Mágico

31. Nidalee: Caçadora de Cabeças

32. Nidalee: Desafiante

33. Nunu: Zumbi

34. Pax Jax

35. Rakan: Queridinho

36. Rammus rei

37. Renekton: Curtindo o Verão

38. Rek'Sai: Curtindo o Verão

39. Rengar: Mech

40. Riot singed

41. Ryze jovem

42. Shaco: Goseong

43. Shyvana: Garras -de -Crânio

44. Shyvana: Chamas Negras

45. Sivir: Caçadora

46. Sivir: Pax (original)

47. Sona: DJ

48. Syndra: Justiceira

49. Syndra: Atlante

50. Syndra: Dama de Ouros

51. Syndra: Guardiã Estelar

52. Syndra: Curtindo o Verão 9

53. Syndra: Dia Nevado

54. TF pax

55. Varus: Arco Celeste

56. Veigar: Chefão Final

57. Viktor: Criador

58. Vladmir: Águas Sombrias

59. Vladmir: Ladrão de Almas

60. Vladmir: Emissário da Escuridão

61. Warwick URF (original)

62. Ziggs: Chefão